

UVC WEB カメラ UCAM-DLK130T シリーズ ユーザーズマニュアル

このたびは、UVC Web カメラ "UCAM-DLK130T" シリーズをお買い上げいただき誠に ありがとうございます。

このマニュアルでは"UCAM-DLK130T"シリーズの操作方法と安全にお取り扱いいただ くための注意事項を記載しています。で使用前に、必ずお読みください。 また、このマニュアルを読み終わったあとは、大切に保管しておいてください

※このマニュアルでは一部の表記を除いて "UCAM-DLK130T" シリーズ を「本製品」と表 記しています。

- Windows および Windows ロゴは、マイクロソフトの企業グループの商標です。
- Windows Live ™は米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または
- Mac および Mac ロゴは、合衆国およびその他の国々で登録されているアップル社の商標です。
- "Playstation"は株式会社ソニー・コンピュータエンターテインメントの登録商標です。また、 "XMB"はソーー株式会社および株式会社ソー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
- その他本マニュアルに記載されている会社名・製品名等は、一般に各社の商標又は登録商標です。

安全にお使いいただくために

■絵表示の意味

| 🕂 警告 |

この表示の注意事項を守らないと、火災・感電などによる死亡や大けがなど 人身事故の原因になります。

この表示の注意事項を守らないと、感電やその他の事故によりけがをしたり、 也の機器に損害を与えたりすることがあります。

○ 「してはいけない」ことを示します。

「しなければならないこと」を示します。

けがや故障、火災などを防ぐために、ここで説明している注意事項を必ずお読みください。

- 本製品に水や金属片などの異物が入ったときは、すぐに使用を中止し、本製品をパソコンから取り外してください。そのまま使用すると、火災や感電の原因になります。
- 本製品が発熱している、煙がでている、異臭がしているなどの異常があるときは、すぐに 使用を中止し、パソコンをシャットダウンさせ、火傷しないように発熱していないことを 十分確認した後で、本製品をパソコンから取り外してください。そのあとで、お買い上げ の販売店またはエレコム総合インフォメーションセンターまでご連絡ください。そのまま 使用すると、火災や感電の原因になります。
- 本製品を落としたり、ぶつけたりしないでください。 5一、本製品が破損した場合は、すぐに使用を中止し、本製品をパソコンから取り外して ください。そのあとで、お買い上げの販売店またはエレコム総合インフォメーションセン ターまでご連絡ください

破損したまま使用すると、火災や感電の原因になります。

因になります。

また、故障時の保証対象外となります。

- 本製品を火中に投入しないでください。 破裂により火災やけがの原因になります。
- コネクタはぬれた手で抜き差ししないでください。また、加工したり、無理に曲げたりし ないでく ださい

火災や感雷の原因になります。

<u></u> 注意

- 本製品を次のようなところには置かないでください。 ●日のあたる自動車内、直射日光のあたるところ、
- 暖房器具の周辺など高温になるところ
- 多湿なところ、結露をおこすところ
- 平坦でないところ、振動が発生するところ
- ▼ブネットの近くなどの磁場が発生するところ
- ほごりの多いとごろ
- 雨、水しぶき、ジュース、コーヒー、蒸気、汗なども故障の原因となります。

本製品は防水構造ではありません。水などの液体がかからないところで使用または保存し

お使いになる前に

お使いになる前に、次の内容をご確認ください。

●取り付け上の注意

- 5V、500mA の供給電力が得られる USB ポートに接続してく
- で使用のノートパソコン、ディスプレイの構造によっては、本製 品を台座で固定できない場合があります。特に、取り付け部の厚 みが 34 mm を超えるディスプレイには取り付けできません。

台座にて固定できない場合は、平らな面に設置してください

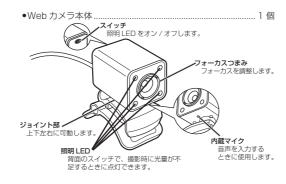
- 取り付け時は、ケーブルを張らないように長さに余裕を持って 設置してください。ケーブルを張ったまま取り付けると、ケー ブルが引きずられて本製品が落下し、本製品および周辺の機器 が破損する恐れがあります。 Web カメラの方向を変える場合は、必ず台座部分を手で押さえた
- まま動かしてください。無理に動かすと設置場所から外れて本製 品が落下し、本製品および周辺の機器が破損する恐れがあります。 凸凹がある場所や斜めになっている場所に Web カメラを取り付 けないでください。不安定な場所に取り付けると本製品が落下 本製品および周辺の機器が破損する恐れがあります。
- Web カメラを固定するときは、柔らかい物や構造的に弱い部分 に取り付けないでください。不安定な場所に取り付けると本製品 が落下し、本製品および周辺の機器が破損する恐れがあります。

●で使用上の注意

- Web カメラのレンズは指で触れないでください。ホコリが付着 した場合などは市販のレンズブロアなどで取り除いてください。 お使いのメッセンジャーソフトの仕様によって、VGA サイズ以
- 上でのビデオチャットが行えない場合があります。
- お使いのインターネット接続環境によっては、各ソフトウェア がご利用いただけない場合があります。 ハードウェアの処理性能によっては、音声品質、動画処理など
- で十分な性能が得られない場合があります。 本製品の特性上、お使いのパソコンの環境によっては、スタン バイや休止状態またはスリープ状態に入ると製品を認識しなく
- なることがあります。ご使用の際には、スタンバイや休止状態 またはスリープ状態になるような設定は解除してください。 本製品が認識されなくなった場合は、本製品を一旦パソコンか
- ら取り外して、再度接続し直してください。 Web カメラ利用時にはパソコンを省電力状態にしないでくださ い。省電力状態にするときは Web カメラを利用しているアプリ
- ケーションをあらかじめ終了してください。 本製品は日本国内専用です。日本国外でのご使用は保証および
- サポートサービスの対象外となります。 ※本製品は USB2.0 専用です。USB1.1 インターフェースには 対応いたしません。

●パッケージ内容の確認

本製品のパッケージには次のものが入っています。作業を始める 前に、すべてが揃っているかを確認してください。なお、梱包に は万全を期しておりますが、万一不足品、破損品などがありまし たら、すぐにお買い上げの販売店またはエレコム総合インフォメー ションセンターまでご連絡ください。



●イヤホンマイク (Windows 専用) . 1個



●マニュアル & ソフトウェア CD. .1枚 •ユーザーズマニュアル(このマニュアルです)....... ... 1 部 •ソフトウェアガイド.....

Windows [®] 7、Windows Vista®で使用する Windows 7 (SP1 を含む)、Windows Vista® (~ SP2)に対応しています。

Step Web カメラを設置する

Weh カメラを設置し、 角度を上下左右に調整します。 ※ディスプレイの上がおすすめです。

ノートパソコンなどの薄い デスクトップパソコンなどの厚い ディスプレイに取り付ける場合 ディスプレイに取り付ける場合



Sten**2** Web カメラを接続する

7. パソコンの USB ポートに、Web カメラの USB コネクタを 差し込みます。



- 🖏 パソコンの電源が ON のときでも抜き差しできます。
- □ USB コネクタの上下方向を間違えないように、正しく 接続してください。

デバイスを使用する準備ができました。 デバイスドライバソフトウェアが正しくインストー

Windows Vista®の場合

2. タスクトレイに「デバイスを使用する準備ができました」と いうメッセージが表示されます。



Windows® 7 の場合

これで Web カメラが使用できるようになりました。

Step3 正しく動作するか確認する

付属の「マニュアル & ソフトウェア CD」内の「AMCAP」を使用 して、Web カメラの映像が正しく映るかを確認します。

- 7. Web カメラがパソコンに接続されていることを確認します。
- 2. 「マニュアル&ソフトウェア CD」を CD-ROM ドライブに 入れ、CD-ROM の内容が表示されたら、 (AMCAP) をダブルクリックします。

□ CD-ROMの内容が表示 されないときは、[スター ト]ボタンー[コンピュー タ]の順にクリックし、 CD-ROMを挿入した CD-ROM ドライブをダ ブルクリックします。



ビデオキャプチャツール「AMCAP」が起動します。

- □ 「AMCAP」は必要に応じて、パソコンのハードディスク に保存して使用することもできます。
- 3. DeviceJメニューをクリック して、「UCAM-DLK130T」 にチェックがついているこ とを確認します。 ついていない場合は、 「UCAM-DLK130T」をクリッ クします。
- **4** [Option] メニューから [Preview]をクリックして チェックマークをつけます。 Web カメラからの映像が表 示されれば、Web カメラは 認識されています。
- **5.** 右上の をクリックし、 「AMCAP」を終了します。



Web カメラが正しく動作していることを確認できました。

● 音声の確認

内蔵マイクを使用して、音声が正しく入力されるかを確認します。

- 7. [スタート]ボタンから[コントロール パネル]をクリックします。 コントロール パネルが表示されます。
- **2.** [ハードウェアとサウンド] [サウンド]をクリックします。 サウンドのプロパティが表示されます。
- **3.** [録音]タブをクリックします。
- **4.** 「マイク UCAM-DLK130T いていることを確認します。 ついていない場合は、「マイ ク UCAM-DLK130T (Audio) I を選択し、

 既定値に設定(S) ▼を クリックします。



- □ 内蔵マイク以外を使用 するときは、この画面 で使用するマイクを選 択してください。
- **5.** OK をクリックします。
- 6. 右上の をクリックし、コントロール パネルを終了します。
- 7. 音声の入力テストをします。

詳しくは、「付録」の「音声の入力テスト」(裏面)をご覧く

Step4 ビデオチャットソフトをインストールする

Windows Live™メッセンジャーやYahoo!メッセンジャー Skype などのビデオチャットソフトをインストールして、ビデオ チャットを楽しみましょう。



ビデオチャットのインストールについては、別紙「ソ フトウェアガイド」に記載されています。 この後は、別紙「ソフトウェアガイド」に進んでく

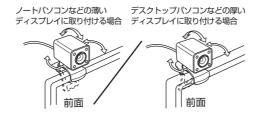
ビデオチャットをお楽しみください。

Windows® XP で使用する

サービスパック3の場合はそのままでお使いいただけます。Windows® XPのサービスパックが無印または $1 \sim 2$ の場合は、 最新のサービスパックを適用してください。詳しくは、「こまったときは」(裏面)をご覧ください。

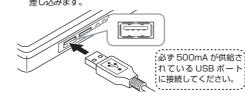
Step Web カメラを設置する

Web カメラを設置し、角度を上下左右に調整します。 ※ディスプレイの上がおすすめです。



Sten**2** Web カメラを接続する

7. パソコンの USB ポートに、Web カメラの USB コネクタを 差し込みます。



- □ パソコンの電源が ON のときでも抜き差しできます。 □ USB コネクタの上下方向を間違えないように、正しく
- 2. タスクトレイに「新しいハードウェアが見つかりました」と いうメッセージが表示されます。

これで Web カメラが使用できるようになりました。

Step3 正しく動作するか確認する

●映像の確認

付属の「マニュアル & ソフトウェア CD」内の「AMCAP」を使用 して、Web カメラの映像が正しく映るかを確認します。

- 7. Web カメラがパソコンに接続されていることを確認します。 2. 「マニュアル&ソフトウェア CD」を CD-ROM ドライブに 入れ、CD-ROM の内容が表示されたら、 (AMCAP)
- をダブルクリックします。 🖏 CD-ROM の内容が表示 されないときは、「スター ト] ボタンー[マイコン ピュータ]の順にクリック し、CD-ROMを挿入し た CD-ROM ドライブを



ビデオキャプチャツール「AMCAP」が起動します。 □ 「AMCAP」は必要に応じて、パソコンのハードディスク に保存して使用することもできます。

3. 「Device メニューをクリッ クして、「USB ビデオデバ イス」にチェックがついてい ることを確認します。 ついていない場合は、「USB ビデオデバイス」をクリック します。



- **4.** [Option] $\forall = \neg \neg \circ$ [Preview]をクリックして チェックマークをつけます。 Web カメラからの映像が表 示されれば、Web カメラは 認識されています。 **5.** 右上の**○**をクリックし
- 「AMCAP」を終了します。

Web カメラが正しく動作していることを確認できました

音声の確認

内蔵マイクを使用して、音声が正しく入力されるかを確認します。 **7.** [スタート] ボタンから[コントロール パネル] をクリックします。

- コントロールパネルが表示されます。 2. [サウンド、音声、およびオーディオ デバイス] - [サウン ドとオーディオ デバイス]の順にクリックします。
- サウンドとオーディオデバイスのプロパティが表示されます。 3. [オーディオ]タブをクリックします。

□ 本製品を実際にビデオチャットソフトで使用するには、「音 声]タブの「音声録音」も手順4と同様に設定してください

4. 「録音」の「既定のデバイス」 から「UCAM-DLK130T (Audio)」を選択します。 💐 内蔵マイク以外を使用

するときは、この項目 で使用するマイクを選 択してください。

5. 「既定のデバイスのみ使用す る」にチェックをつけます。

OK キャンセル 適用(A) **6.** ○ ○ をクリックします。 7. 右上の 区をクリックし、コントロール パネルを終了します。

音量(M)。 バージェン情報(E)。

8. 音声の入力テストをします。 詳しくは、「付録」の「音声の入力テスト」(裏面)をご覧く

Step4 ビデオチャットソフトをインストールする

Windows Live™メッセンジャーや Yahoo!メッセンジャー Skype などのビデオチャットソフトをインストールして、ビデオ チャットを楽しみましょう。



ビデオチャットのインストールについては、別紙「ソ フトウェアガイド」に記載されています。 この後は、別紙「ソフトウェアガイド」に進んでく

ビデオチャットをお楽しみください。

接続してください。

Macintosh で使用する MacOS X 10.5 ~ 10.5.8、10.6 ~ 10.6.7 に対応しています。 詳しくは、「こまったときは」をご覧ください。

Step Web カメラを設置する

Web カメラを設置し、角度を上下左右に調整します。 ※ディスプレイの上がおすすめです。

> ノートパソコンなどの薄い デスクトップパソコンなどの厚い ディスプレイに取り付ける場合 ディスプレイに取り付ける場合



Step**2** Web カメラを接続する

- 7. Macintosh の USB ポートに、 Web カメラの USB コネクタを 差し込みます。
 - Macintosh の電源が ON のときでも抜き差しでき
- 🖏 USB コネクタの上下方向を間違えないように、正しく接続 してください。
- **2.** 自動的に Web カメラが認識されます。

これで Web カメラが使用できるようになりました。

Step3 正しく動作するか確認する

Mac OS X に付属の「iChat lを使用して、Web カメラの映像が正し く映るか、および内蔵マイクを使用して、音声が正しく入力されるか を確認します。

- 7. Web カメラが Macintosh に接続されていることを確認します。
- **2.** 「アプリケーション」フォルダ内の「iChat」をダブル クリックします。 「iChat」が起動します。
- iChat 3. 「ビデオ」メニューから「ビデオプレビュー」を選択します。

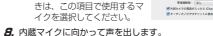
iChat ファイル 編集 表示 メンバー ビデオ フォーマット ウインドウ

4. 環境設定... をクリックします。 ●○○ 環境設定が表示されます。



5. [オーディオ/ビデオ]が選択さ れていることを確認します。 選択されていない場合は、「オーディ オ/ビデオ]をクリックします。

- 6. 「カメラ」から「UCAM-DLK130T」 を選択します。
- 7. 「マイク」から「UCAM-DLK130T (Audio)」を選択します。
- 🖏 内蔵マイク以外を使用すると きは、この項目で使用するマ イクを選択してください。



- メーターが声に合わせて変化すれば、内蔵マイクは認識されています。
- 毎次のでは、現場では、できます。

プレビュー画面に Web カメラか 📵🔼 らの映像が表示されれば、Web カメラは認識されています。

10. 左上の●をクリックし、プレ ビュー画面を終了します。



Web カメラおよび内蔵マイクが正しく 動作していることを確認できました。

フトのマニュアルをお読みください。

□ 映像が、鏡に反射したように左右反転して表示されますが、 これは「iChat」の仕様であり故障ではありません。実際の チャットでは、反転されずに相手に送られます。

このあとは、ビデオチャットソフトをインストールして、ビデオ チャットを楽しみます。 詳しくは、お使いの Macintosh やお使いになるビデオチャットソ

ビデオチャットをお楽しみください。

プレビュー画面が表示されます。

付録

《音声の入力テスト》

Windows®の「サウンドレコーダー」を使って、マイクに音声が正しく 入力されるかを確認します。

● Windows® 7、Windows Vista® の場合

- ウンド レコーダー]の順にクリックします。 「サウンドレコーダー」が起動します。
- 2. ●録音の開始(S) をクリックします。
- **5.** 「名前を付けて保存」画面が表示されたら、 キャンセル をクリックします。
- 6. 右上の をクリックし、「オーディオファイルに行った変更を保存 しますか?」というメッセージが表示されたら

- ターテイメント] [サウンド レコーダー] の順にクリックします。
- **2. ●** をクリックします。



表示部

- **3.** マイクに向かって声を出します。 「サウンド レコーダー|の表示部 が、声に合わせて変化すればマイ クは認識されています。
- **4.** をクリックします。 **5.** 右上の**区**をクリックします。
- 6. 「ファイル Sound は変更されています。変更を保存しますか?」と いうメッセージが表示されたら (パパタ)をクリックします。

《付属のイヤホンマイクを使用する場合》

付属のイヤホンマイクをパソコンに接続して、メッセンジャーソフトで自 の声を相手に送ったり、送られてきた相手の声を聞くことができます。

●マイクの接続

付属のイヤホンマイクのマイクプラグをパ コンのマイク入力端子に差し込みます。

● イヤホンの接続

付属のイヤホンマイクのイヤホンプラグ をパソコンのイヤホン出力端子に差し込 みます。



🗐 付属のイヤホンマイクは Windows® 専用です。Macintosh および PlayStation®3ではご使用になれません。カメラ本体の内蔵マイク

《Web カメラの画像を調整するには》

画像の調整は、お使いの動画撮影ソフトなどから呼び出して行います。 詳しくは、お使いの動画撮影ソフトのマニュアルやヘルプファイルをご

- **1.** [スタート] ボタンから[すべてのプログラム] [アクセサリ] [サ
- **3.** マイクに向かって声を出します。 「サウンド レコーダー」の表示部 が、声に合わせて変化すればマイ クは認識されています。
- **4.** 録音の停止(S) をクリックします。

● Windows® XP の場合

- 7. [スタート]ボタンから[すべてのプログラム] [アクセサリ] [エン 「サウンドレコーダー」が起動します。



10.5.8、10.6 ~ 10.6.7 であることが必要です。 欠の手順で Mac OS X のバージョンを確認します。 7. アップルメニューから[この Mac について]を選択します。

● Mac OS X のバージョンの確認

○ Finder ファイル 編集 表示 移動 ウインドウ ヘルブ システム環境設定... Dock 最近使った項目 バージョンを

Finder を強制終了 ೮೫೧೯

Service Pack 3です。)

こまったときは

ムをまとめたものです。

確認します。

パソコンのバージョンを確認してください。

クし、「プロパティ」をクリックします。

システムのプロパティが表示されます。

バージョンを

確認します。

サービスパックが最新のバージョンであることを確認します。サ

して、最新のバージョンにバージョンアップしてください。

Macintosh で本製品をご使用になる場合は、MacOS X 10.5 -

ビスパックが最新のものでない場合は、WindowsUpdate を使用

バージョンアップの手順については、お使いのパソコンの取扱説

(2011年6月現在の Windows® XP の最新のサービスパックは

明書をご確認いただくか、パソコンメーカーまでお問い合わせく

2. サービスパックのバージョンを

《Web カメラが正しく動作しなかった場合》

● Windows® XP のサービスパックのバージョン確認

🖏 サービスパックとは、Windows® の発売後に発見された問題に対し

ての修正プログラムや、さらに使いやすくするための更新プログラ

7. スタートメニューを開き、「マイコンピュータ」アイコンを右クリッ

Mac OS X バーション 10.6.7 ソフトウェア・アップテート... 確認します。 プロセッサ 2.13 GHz Intel Co メモリ 2 GB 800 MHz DDR2 5 詳しい情報...

2. Mac OS X のバージョンを確認します。 Mac OS X のバージョンが MacOS X 10.5 ~ 10.5.8、10.6 ~ 10.6.7 であることを確認します。

● PlayStation®3 のシステムソフトウェア バー ジョンの確認

PlayStation®3 でご使用になる場合は、システムソフトウェア バージョン が3.60であることが必要です。

欠の手順でソフトウェア バージョンを確認します。

7. "XMB" のホームメニューから[設定] — [本体設定] — [本体情報] を選択します。 本体情報が表示されます。

2. システムソフトウェア バージョンが3.60であることを確認します

システムソフトウェア バージョンが 3.60 以前のバージョンの場 合は、システムアップデートを実行して、PlayStation®3のシス テムソフトウェアを最新のものにアップデート(更新)してくださ

システムアップデートの手順については、PlayStation®3のマ ニュアルをご覧ください。

《ハードウェアの推奨動作環境》

本製品をお使いいただくには、下記の環境を満たす必要があります。こ 利用の環境が全て対応していることをご確認ください。動作環境以外で 使用された場合の動作保証は一切致しかねます。

Windows CPU

HDD

Intel Pentium4 2.4GHz 以降 AMD Sempron以上 空き容量 200MB 以上推奨

USB2.0 ポート 5V、500mA の電力が供給できること

Direct X 9.0c 以降

PowerPC G5 以降 / Intel Mac 対応

※本動作環境においてもハードウェアの処理性能によっては、音声品質 動画処理などで十分な性能が得られない場合があります。

仕様

Web カメラ本体 受像素子 1/4 インチ CMOS センサ 最大解像度 1280 × 1024 ピクセル ・25fps (~ 640 × 480 ピクセル) ・12fps (800 × 600 ピクセル) ・7fps (1280 × 1024 ピクセル) ・素際のフレームレートはお使いの環境や動画形式によって異なります。 よって異なります。 最大フレームレート 色数 マイク形式 エレクトレットコンデンサマイク 指向性 無指向性 内蔵マイク USB 2.0 専用 W42.0 × D65.0 × H74.0 mm (台座含まず) インターフェイス 台座部最大開口寸法 ケーブル長 動作温度 / 湿度 5℃~40℃/~90%RH(ただし結露なきこと) -10℃~60℃ / ~90%RH (ただし結露なきこと) Windows 7(SP1 を含む)、Windows Vista(~SP2) 保存温度 / 湿度 Windows XP (SP3) MacOS X 10.5 ~ 10.5.8、10.6 ~ 10.6.7 PLAYSTATION®3 (システムソフトウェア 3.6

イヤホンマイク

対応 OS

イヤホン部	
ダイヤフラム直径	14.6mm
ダイヤフラム方式	ダイナミック
最大入力	5mW
インピーダンス	32 Ω ±20%
周波数帯域	20 ~ 20,000Hz
プラグ形状	3.5 ¢ ステレオ ミープラグ

マイク部 エレクトレット マイク形式 コンデンサマイク 指向性 20~16,000Hz 3.5 Øステレオ ミニプラグ プラグ形状

共通

W37 × D16 × H17 mm 本体寸法

製品に関するお問い合わせ

【よくあるご質問とその回答】 www.elecom.co.in/support

こちらから「製品 Q&A」をご覧ください。

【お電話・FAX によるお問い合わせ(ナビダイヤル)】 エレコム総合インフォメーションセンター

TEL: 0570-084-465 FAX: 0570-050-012

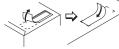
[受付時間] $9:00 \sim 19:00$ 年中無休

※「AMCAP」は画像表示を確認するために用意したものです。Microsoftのア プリケーションですが、Microsoft および弊社では、操作方法やサポート についてのお問い合わせは承っておりません。あらかじめご了承ください

保証書シールについて

本製品の保証書はパッケージの裏側にあります。 シール形状になっていますので、パッ

ケージからはがして、本マニュアル の下部の保証書シール貼り付け位置 に貼って、マニュアルと一緒に保管 してください。



UVC Web カメラ UCAM-DLK130T シリーズ ユーザーズマニュアル 発行 エレコム株式会社 2011年6月20日 第1版

本マニュアルの著作権は、エレコム株式会社が保有しています。 本マニュアルの内容の一部または全部を無断で複製/転載すること

を禁止させていただきます。 本マニュアルの内容に関するご意見、ご質問がございましたら、エ

レコム総合インフォメーションセンターまでご連絡ください。 本製品の仕様および外観は、製品の改良のため予告なしに変更する

場合があります。 本製品を使用したことによる他の機器の故障や不具合等につきまし ては、責任を負いかねますのでご了承ください。

©2011 ELECOM Co., Ltd. All Rights Reserved

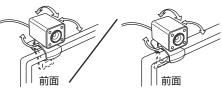
LIA50-M11

ここに保証書シールを お貼りください。

PlayStation®3 で使用する

Step1 Web カメラを設置する Web カメラを設置し、角度を上下左右に調整します。 ※ディスプレイの上がおすすめです。

薄いディスプレイに取り付ける場合 厚いディスプレイに取り付ける場合



Step2 Web カメラを接続する

- 7. PlayStation®3のUSBポー トに、Web カメラの USB コ ネクタを差し込みます。
- □ Playstation®3の電源が ONのときでも抜き差しで
- 💐 USB コネクタの上下方向 を間違えないように、正し く接続してください。
- 2. 自動的に Web カメラが認識されます。
- これで Web カメラが使用できるようになりました。

Step3 正しく動作するか確認する

システムソフトウェアのバージョン 3.60 に対応しています。

詳しくは、「こまったときは」をご覧ください。

Web カメラの映像が正しく映るか、および内蔵マイクを使用して、 音声が正しく入力されるかを確認します。 7. Web カメラが PlayStation®3 に接続されていることを確認

します。 2. "XMB" のホームメニューから[設定] — [周辺機器設定] — [カ メラ機器設定]を選択します。

カメラからの映像が表示されます。 Web カメラからの映像が表示されれば、Web カメラは認識さ カアいます



3 [X]ボタンを押してホームメニューに戻ります。

- 4. "XMB" のホームメニューから[設定] [周辺機器設定] [音 声機器設定]を選択します。
- 5. 「入力機器」から「UCAM-DLK130T (Audio)」を選択します。 🖏 内蔵マイク以外を使用するときは、この項目で使用するマイ
- クを選択してください。 6. 内蔵マイクに向かって声を出します。
- メーターが声に合わせて変化すれば、内蔵マイクは認識されています。
- 7. [×]ボタンを押してホームメニューに戻ります。
- Webカメラおよび内蔵マイクが正しく動作していることを確認できました。

-2-